**Hace uso de la voz Regidor Juan Martín Núñez Morán:**

Buenos días, sean bienvenidos mis compañeras, compañeros Regidores, a nuestros compañeros de transparencia de Secretaría General que nos hacen el favor de acompañar en esta Sesión.

Siendo las ­­­­11:32 minutos de este día 16 de Junio del 2022, nos encontramos en el  **Sala de Regidores** y con fundamento en lo dispuesto por los artículos 87 y 103 del Reglamento del Gobierno y la Administración Pública del Ayuntamiento Constitucional de San Pedro Tlaquepaque, damos inicio a la Sesión de la Comisión Edilicia de Turismo y Espectáculos.

En estos momentos, me dispongo a tomar lista de asistencia, para efectos de verificar si existe quorum legal.

Vocal Liliana Antonia Gardiel Arana

**Hace uso de la voz Vocal Liliana Antonia Gardiel Arana:** Presente.

**Hace uso de la voz Juan Martín Núñez Morán:** Vocal Roberto Gerardo Albarrán Magaña:

**Hace uso de la voz Vocal Roberto Gerardo Albarrán Magaña:** Presente.

**Hace uso de la voz Juan Martín Núñez Morán:** El de la voz Juan Martín Núñez Morán como Presidente:Presente.

Se encuentran presentes 3 de los 3 Regidores que integramos esta Comisión, damos formalmente iniciada esta Sesión.

Continuando con la sesión le doy lectura a la siguiente orden del día:

1.- Bienvenida, Lista de Asistencia y Verificación del Quórum Legal.

2.- Lectura y aprobación del orden del día

3.- Asuntos Generales.

4.- Clausura de la Sesión.

Por lo que, en votación económica, les pregunto si se aprueba la orden del día, los que estamos a favor levantar la mano.

A favor tres, aprobado

Continuando con la orden del día les pregunto a los asistentes en el punto de Asuntos Generales tienen algo que manifestar, ¿No?

De la misma manera, siendo las 11:34 minutos del día 16 de Junio del 2022**,** damos por concluida y clausurada la sesión.

**INTEGRANTES DE LA COMISIÓN DE TURISMO Y ESPECTÁCULOS**

**JUAN MARTÍN NÚÑEZ MORÁN**

**PRESIDENTE**

**LILIANA ANTONIA GARDIEL ARANA**

**VOCAL**

**ROBERTO GERARDO ALBARRAN MAGAÑA**

**VOCAL**